

Электронные игры

Приводятся описания электронных игр с числами картами, играть ними костями, монетами и предметами. Особенно интересны игры, в которых ввод исходных данных имеет случайный характер и автоматы, стратегия которых задается с определенной вероятностью.

Для реализации игровых автоматов использованы преимущественно схемы со средней степенью интеграции. Большого внимания заслуживают блоки автоматов, контролирующие корректность игрока во время игры.

Для инженерно-технических работников, занимающихся проектированием бытовой электронной аппаратуры, будет полезна широкому кругу читателей интересующихся электроникой и автоматикой

[СКАЧАТЬ](#)